

GAME BASED LEARNING

ΦΛΩΡΕΝΤΙΑ 29/7/2024 ΕΩΣ 3/8/2024



**Funded by
the European Union**



Μέρος 1^ο

Η πόλη



Φλωρεντία *Firenze*



- πόλη της Ιταλίας, πρωτεύουσα της Τοσκάνης
- πρωτεύουσα του Βασιλείου της Ιταλίας, 1865 - 1870
- βρίσκεται επί του ποταμού Άρνου (*Arno*)

Φλωρεντία *Firenze*



- αριθμεί περίπου 400.000 κατοίκους (1,5 εκατομμύρια στη μητροπολιτική περιοχή), που ονομάζονται **Φλωρεντίνοι**.



Φλωρεντία *Firenze*



- Κέντρο εμπορίου κατά τον Μεσαίωνα
- κυβερνήθηκε από την οικογένεια των Μεδίκων (**Medici**).
- Θεωρείται το λίκνο της ιταλικής Αναγέννησης και είναι γνωστή για τους καλλιτεχνικούς της θησαυρούς.
- Το ιστορικό κέντρο της πόλης έχει χαρακτηριστεί ως **Μνημείο Παγκόσμιας Κληρονομιάς** από την **UNESCO**





Μουσείο Uffizi



Palazzo Vecchio το δημαρχείο



Piazza della Signoria

Η καρδιά της πόλης



Palazzo Pitty

Το παλάτι των Μεδίκων



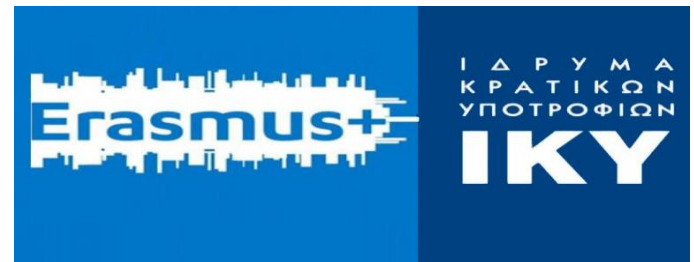
Μέρος 2^ο

Το σεμινάριο

“gamification”
game based learning



**Funded by
the European Union**





slido



plickers



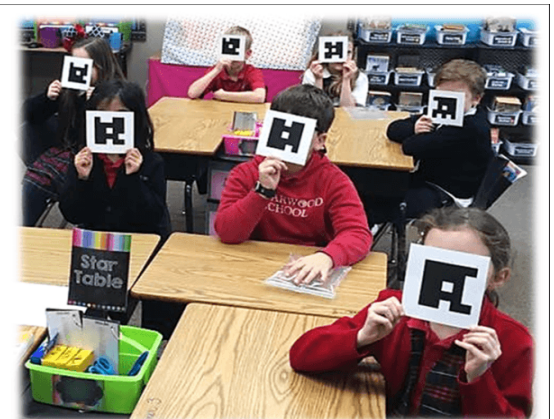
“GAMIFICATION”

GAME BASED LEARNING

Μάθηση με την χρήση
εκπαιδευτικών παιχνιδιών



PLICKERS
Made Easy with
TASK CARDS



Σκοπός του σεμιναρίου

Όλοι αγαπούν να παίζουν παιχνίδια: είναι συναρπαστικά, καθηλωτικά, διασκεδαστικά.

Μπορούμε να κάνουμε τις εκπαιδευτικές μας δραστηριότητες εξίσου συναρπαστικές και επιβραβευτικές, ώστε να προσελκύσουμε το ενδιαφέρον των μαθητών μας;

Αυτό είναι το "**gamification**", δηλαδή η ενσωμάτωση στοιχείων σχεδιασμού παιχνιδιών στην εκπαιδευτική διαδικασία.

Το σεμινάριο

Ομαδοσυνεργατική
μάθηση



Riccardo Manni
Ο εκπαιδευτής μας

Τα περισσότερα παιχνίδια ήταν διαδικτυακά
Παρουσίαση με την χρήση κινητού με Plickers.com
Δημιουργία Q&A

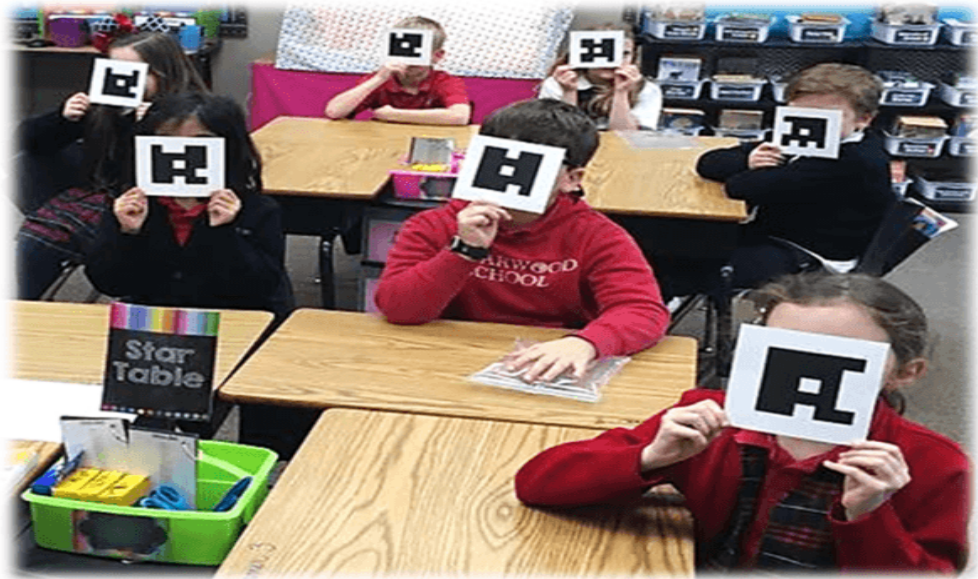


Plickers.com

Χρήση χωρίς μαθητικές συσκευές

- Το Plickers είναι ένα εργαλείο αξιολόγησης που φτιάχτηκε από έναν δάσκαλο που αναζητούσε έναν γρήγορο και απλό τρόπο να ελέγξει την κατανόηση των μαθητών χωρίς την ανάγκη μαθητών συσκευών.
- <https://youtu.be/iV7Fhn5dFuo>
- Μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε όλες τις αίθουσες διδασκαλίας γιατί χρειάζεται μόνο προτζέκτορα, και tablet από τον καθηγητή χωρίς την χρήση μαθητικών συσκευών

PLICKERS
Made Easy with
TASK CARDS



- Κάνουμε εγγραφή
- Συνδεόμαστε
- Δημιουργούμε ερωτήσεις
- Εκτυπώνουμε κάρτες για τους μαθητές
- Συλλέγουμε τις απαντήσεις, σκανάροντας τις κάρτες, μέσω application στο τάμπλετ ή το κινητό μας

Παίζοντας Plickers με κάρτες

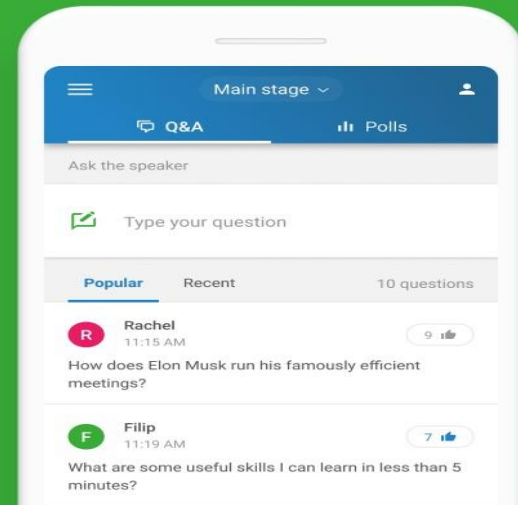


Παρουσίαση παιχνιδιού από ομάδα με την χρήση της πλατφόρμας slido με laptop



Join the conversation
**Ask questions &
vote in live polls**

slido



- Το Slido είναι μια εύχρηστη πλατφόρμα ερωτήσεων και απαντήσεων. Βοηθά τους ανθρώπους να αξιοποιήσουν στο έπακρο τις συναντήσεις και τις εκδηλώσεις γεφυρώνοντας το χάσμα μεταξύ των ομιλητών και του κοινού τους.

To Slido

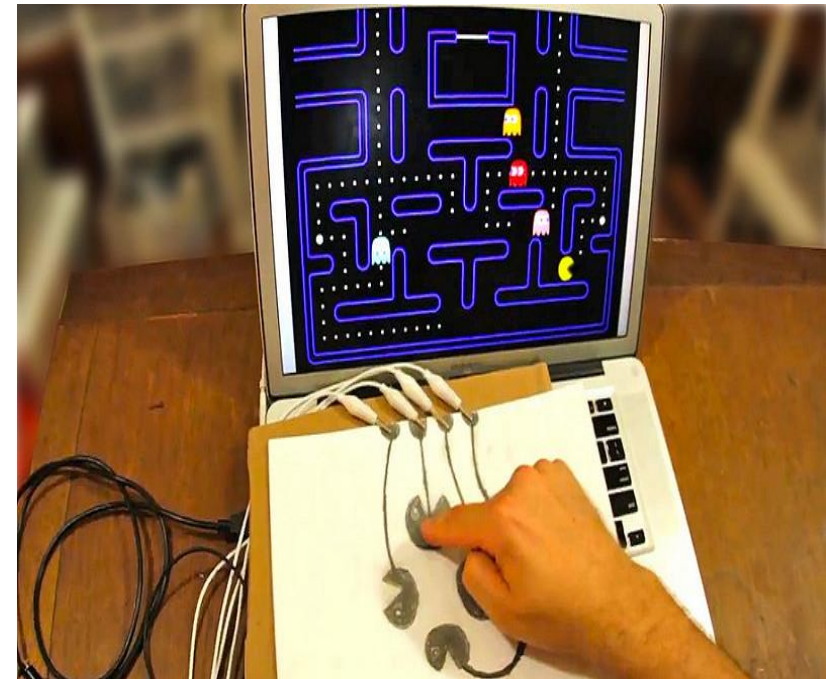
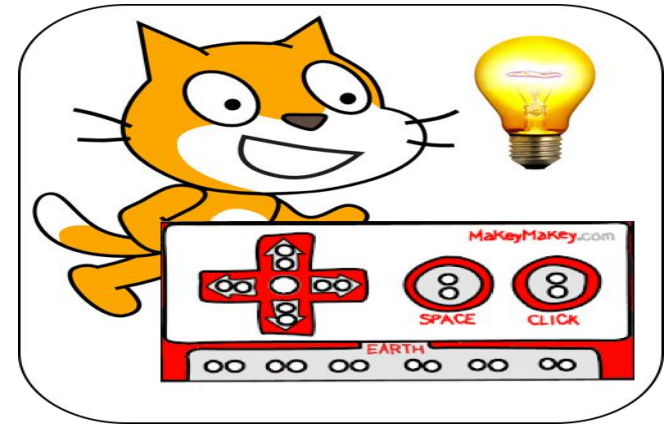
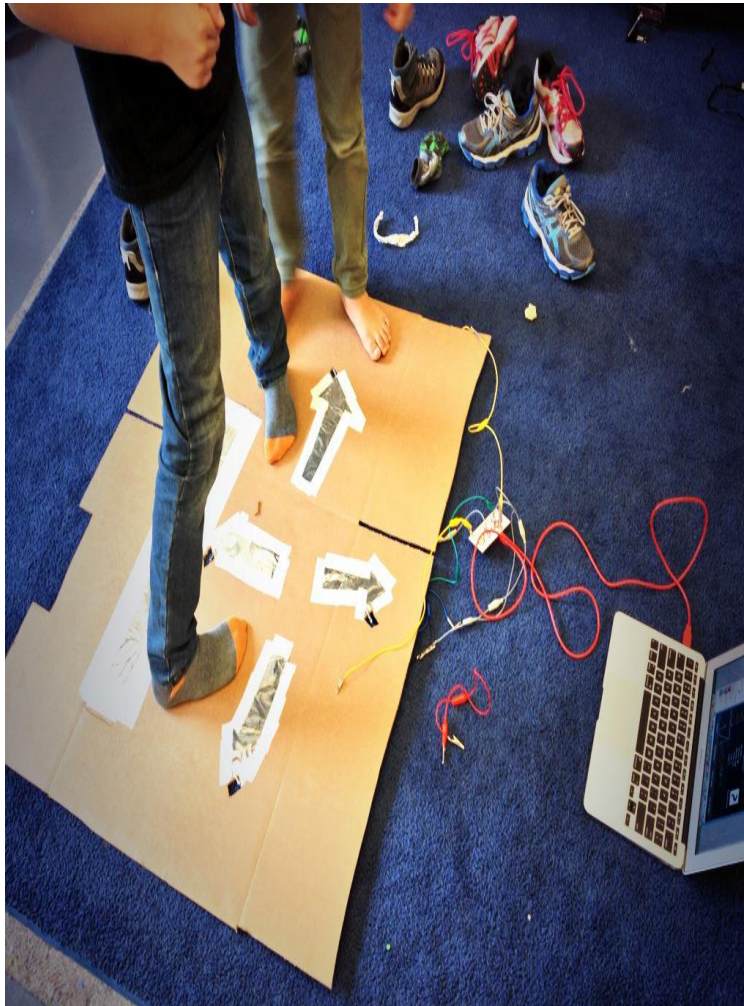
- Χρησιμοποιείται για ζωντανές ή απομακρυσμένες δημοσκοπήσεις για υβριδικές συναντήσεις, εκδηλώσεις, μαθήματα και διαδικτυακά σεμινάρια.
- Οι υπεύθυνοι σχεδιασμού εκδηλώσεων μπορούν να δημιουργήσουν μια διαφάνεια σε λιγότερο από ένα λεπτό, ενώ το μόνο που χρειάζονται οι συμμετέχοντες για να συμμετάσχουν στη συνομιλία είναι ένας απλός κωδικός slido ή ένας σύνδεσμος.

Φτιάχνοντας διαδραστικό παιχνίδι με το Makey makey.....





Makey- makey



Miro.com

Πλατφόρμα διαδικτυακής συνεργασίας

- Το Miro, παλαιότερα γνωστό ως RealtimeBoard, είναι μια πλατφόρμα ψηφιακής συνεργασίας που έχει σχεδιαστεί για να διευκολύνει την απομακρυσμένη και κατανεμημένη επικοινωνία της ομάδας και τη διαχείριση έργου.



Stop Motion Video

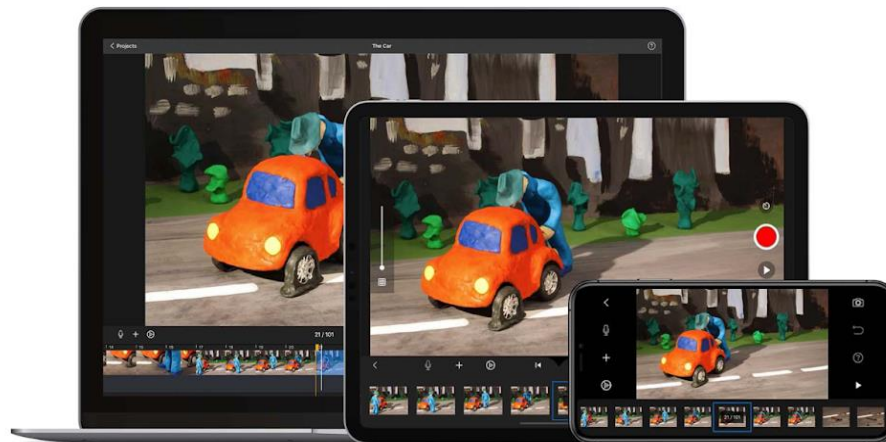


App Tutorial:
Stop Motion
Studio for
iOS



Stop Motion Studio Let's Make a Movie.

Want to create movies like Wallace and Gromit or those groovy Lego shorts on YouTube? Stop Motion Studio is an amazing app to create terrific stop-action movies with a whole host of unique features. Like the frame-by-frame editor, the never get lost timeline, and the cool sound editor.



Goosechase

Κυνήγι θησαυρού

Ενδείκνυται για εκπαιδευτικές εκδρομές



- Εφαρμογή με την χρήση κινητού
- Ο δάσκαλος δημιουργεί ερωτήσεις
- Οι μαθητές χωρίζονται σε ομάδες των 5 γιατί μόνο τόσες μπορεί να υποστηρίξει η free version
- Κάθε ομάδα
 - κατεβάζει στο κινητό το app
 - Απαντάει σε κάθε ερώτηση με την σειρά
 - αν η απάντηση είναι σωστή αναλαμβάνει να βρει και να φωτογραφήσει ένα στοιχείο το οποίο πρέπει να ανεβάσει στην εφαρμογή.

Goosechase



- Αν η απάντηση είναι λάθος, η εφαρμογή δεν μας αφήνει να προχωρήσουμε στην επόμενη ερώτηση
- Η ομάδα που θα βρει και θα ανεβάσει πρώτη όλα τα στοιχεία σωστά είναι η νικήτρια.



Κυνήγι θησαυρού στην Φλωρεντία Μαθαίνοντας για την street art



Όταν οι μεγάλοι γίνονται παιδιά χαλάρωση και διασκέδαση



Η επιβράβευσηGelato!!!!



Γευσιγνωσία και οινοποσία Chianti – Τοσκάνη.



Η αποφοίτηση



Και κάπως έτσι, ήρθε το τέλος
αυτού του ταξιδιού.....



GAME BASED LEARNING

ΦΛΩΡΕΝΤΙΑ

29/7/2024 ΕΩΣ 3/8/2024

Ευχαριστώ πολύ για την προσοχή σας

Το ταξίδι και το σεμινάριο πραγματοποιήθηκε στα πλαίσια του προγράμματος του 6^{ου} ΓΕΛ ΠΕΡΙΣΤΕΡΙΟΥ με τίτλο «Δράσεις Νέας Ζωής». Χρηματοδοτήθηκε από την Ευρωπαϊκή Ένωση μέσω του ΙΚΥ και του Erasmus + Δράση KA1.



**Funded by
the European Union**

